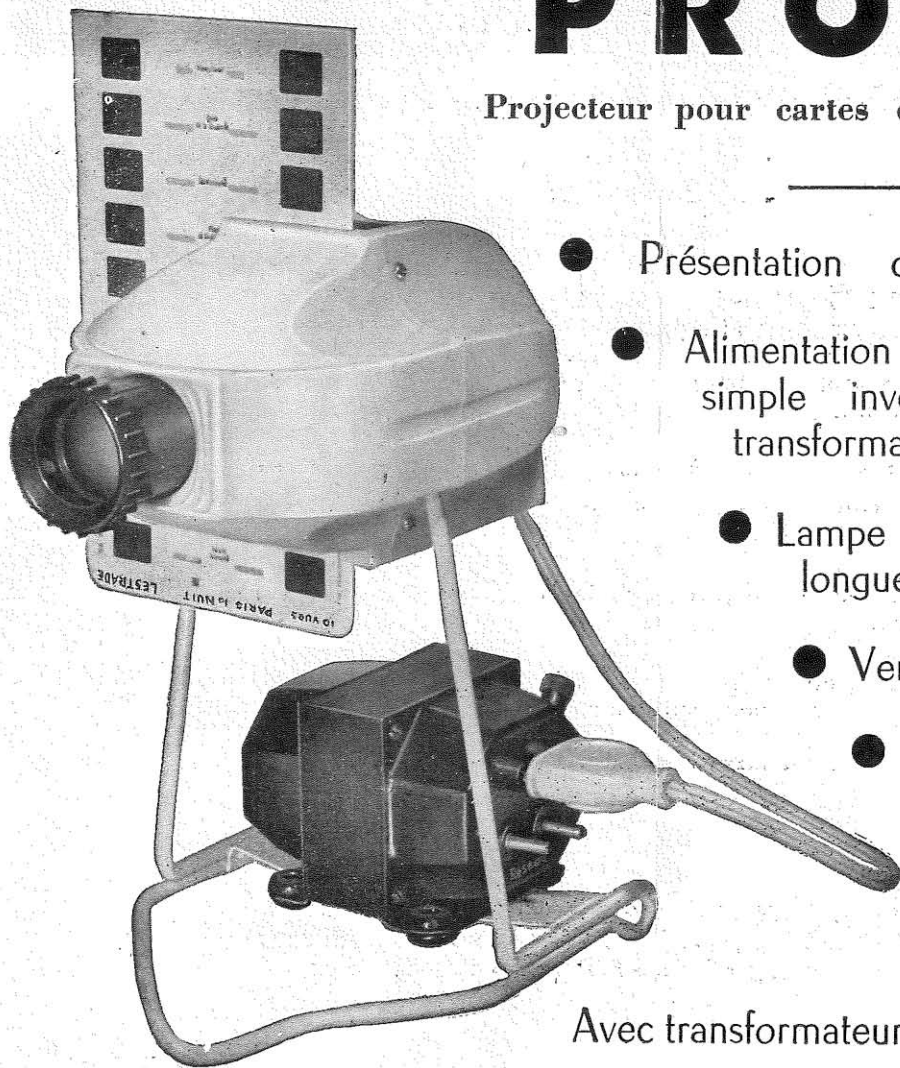


PROJEX

Projecteur pour cartes de vues stéréoscopiques



- Présentation originale et élégante.
- Alimentation tous voltages par simple inversion du fusible du transformateur.
- Lampe à basse tension de très longue durée.
- Verre anti-calorique.
- Projection lumineuse sans échauffement anormal de l'image.
- Prix très étudié

Avec transformateur et lampe : **59,70 NF.**

Production **STEREOSCOPES LESTRADE**

PROJEX

Projecteur pour cartes de vues stéréoscopiques

MODE D'EMPLOI

Placer le projecteur sur son support en entonçant les extrémités de celui-ci dans les guides prévus à cet effet sous l'appareil.

Mettre le fusible (rouge) sur la position 110 ou 220 volts suivant le courant utilisé.

Brancher le projecteur à la fiche du transformateur marquée 6 volts. Raccorder le transformateur au secteur à l'aide de la rallonge.

Introduire la carte (titre vers le bas, légendes vers soi) dans la fente latérale.

Régler l'objectif en le rentrant plus ou moins jusqu'à ce que vous obteniez une image nette sur l'écran.

Pour changer d'image, faire glisser la carte à la main.

Au début de la projection, comme dans tout appareil, une légère condensation peut se produire sur l'optique et rendre l'image floue, il suffira alors d'essuyer les lentilles avec un chiffon doux.

LAMPE DE PROJECTION

REMARQUES IMPORTANTES :

Avant de placer la lampe dans l'appareil, assurez-vous que sa tension corresponde bien avec celle de votre réseau électrique.

Pour introduire la lampe dans l'appareil, enlevez le capot du projecteur, présentez la lampe dans son culot, appuyez et tournez-la légèrement vers la droite (dans le sens des aiguilles d'une montre) jusqu'à son arrêt. Replacez le capot.

Attention : ne placez jamais la lampe dans l'appareil lorsque la fiche de ce dernier est branchée dans une prise courant.

Comme toute lampe électrique et principalement les lampes de projection, l'ampoule de votre projecteur demande à être manipulée avec précaution.

Évitez donc de lui donner des coups secs, de déposer votre projecteur trop violemment, de le déplacer sans précaution lorsque la lampe est allumée.

Après la projection, laissez l'ampoule se refroidir avant d'enlever l'appareil et de le replacer dans sa boîte.

En suivant ces recommandations vous obtiendrez toute satisfaction de votre appareil. La firme Sawyer's Europe S.A. ne pourra prendre en considération une réclamation pour bris du filament qui serait dû à une mauvaise manipulation.

PROJECTIELAMP

BELANGRIJKE OPMERKINGEN :

Vergewis er U van, vooraleer de lamp in het projectietoestel te plaatsen, dat de spanning van deze lamp wel degelijk overeenstemt met deze van uw electrisch net.

Om de lamp in het toestel te plaatsen hoeft U eerst het deksel van de projector te verwijderen. Plaats de lamp in de vating van de projector, duw lichtjes en draai ze naar rechts (richting der wijzers van een uurwerk) tot U een weerstand voelt. Plaats het deksel terug op de projector.

Opgelet : plaats de lamp nooit in het toestel wanneer de stekker van deze laatste op het lichtnet is aangesloten.

Zoals alle electrische lampen en hoofdzakelijk projectielampen moet de lamp van uw projector ook met voorzichtigheid behandeld worden.

Vermijd dan ook uw lamp hardhandig te behandelen, uw projector te brutaal neer te zetten of hem zonder voorzorg te verplaatsen wanneer de lamp brandt.

Na de projectie zult U er zorg voor dragen de lamp te laten afkoelen vooraleer het toestel weg te nemen of in zijn doos terug op te bergen.

Door het naleven van deze aanbevelingen zal uw projectietoestel U volledige voldoening schenken. Het zal de firma Sawyer's Europe N.V. niet mogelijk zijn klachten te aanvaarden voor filamentbreuk welke zou te wijten zijn aan een slechte behandeling van het toestel of de lamp.