

3DeepArt®

3DeepArt  
Jörn Garbade

T +49 (0)174 33 190 93

info@3deepart.de  
www.3deepart.de

### **CUC-CUC** Spielanleitung

Zuerst werden die Quizkarten nach ihren Gruppen sortiert und die Stapel mit den Gruppenkarten abgedeckt.

Die Memokarten werden gemischt und verdeckt ausgebreitet.

Der erste Spieler dreht zwei Memokarten um, so dass alle die Motive sehen können. Zeigen diese unterschiedliche Bilder, dreht er sie wieder zurück und der nächste Spieler ist an der Reihe.

Sind die Motive gleich, steckt er sie in die 3DeepBox und darf sie betrachten.

Er nennt seinem Quizmaster (der Spieler rechts neben ihm) die Kennung der Memokarten und die Punkte (10, 20, oder 30), die er gewinnen möchte.\*1) Der Quizmaster nimmt das Päckchen dieser Gruppe und sucht mit Hilfe der Kennung die entsprechende Quizkarte. Er liest eine der Fragen und die Antwortalternativen laut vor.

Kann der Kandidat die Fragen richtig beantworten (rot markiert), behält er die Memokarten, bekommt die Quizkarte und der nächste Spieler ist an der Reihe.\*2)

Beantwortet er die Frage nicht richtig, muss er die Informationen auf der Rückseite der Quizkarte laut vorlesen, und die Memokarten wieder ins Spiel einmischen.\*3) Danach ist der nächste Spieler an der Reihe.

Hat der Spieler jedoch ein Jokerpaar gefunden, darf er noch zwei weitere Karten aufdecken.

Liegt keine Karte mehr in der Mitte, ist das Spiel zu Ende. Gewonnen hat der Spieler mit den meisten Punkten.

Jede Memokarte zählt 5 und jede Jokerkarte 10 Punkte.\*4) Jede Quizkarte zählt entsprechend ihrem aufgedruckten Wert.

### **Varianten**

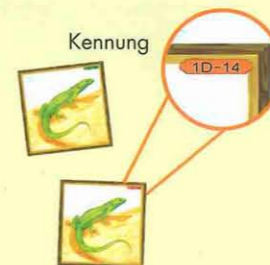
- \*1) Es wird vor jedem Spiel nur eine Punktezahl festgelegt. Gleiche Quizpunkte für alle Spieler.
- \*2) Der Kandidat muss alle Fragen einer Karte richtig beantworten. Der Schwierigkeitsgrad wird erhöht.
- \*3) Der Spieler behält die Memokarten, aber nicht die Quizkarte. Der Wissens-Effekt wird abgeschwächt.
- \*4) Jedes Kartenpaar zählt 5 bzw. 10 Punkte. Der Memo-Effekt wird schwächer bewertet.



Memokarten



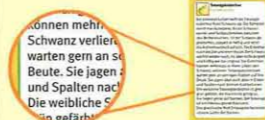
Kennung



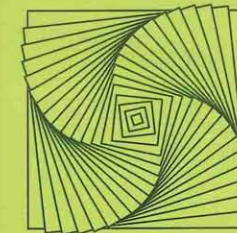
Fragen



Informationen



Joker



3DeepArt®

SPIELEN  
IN EINER  
NEUEN  
DIMENSION

# CUC-CUC Das kleine 3D-Spielewunder

## Der Verlag 3DeepArt stellt sich vor!

Wir sind ein kreativer und junger Verlag, der sich ganz der faszinierenden Welt der räumlichen Bilder verschrieben hat.

Nach mehrjähriger Entwicklung sind wir stolz, Ihnen unsere ersten 3D-Spiele präsentieren zu können.

Ein Künstler fertigt in einem ersten Prozess die hochwertigen Abbildungen, speziell für den 3D-Effekt, an. In einem zweiten Schritt werden diese Werke am Computer zu den aufwändigen Raumbildern veredelt.

Die Grundausstattung unseres Spiels ist die 3DeepBox (der Stereobetrachter im Schubert) und eine Themenwelt. Diese besteht aus 36 Memokarten mit 18 Raumbildern und 52 Quizkarten mit 144 Fragen und umfangreichen Hintergrundwissen.

Neben den bereits existierenden Themenwelten „Wirbeltiere Europas“ und „Saurier der Kreide“, werden wir unser Spiel in Zukunft stetig erweitern und Ihnen immer wieder neue und spannende Themenwelten anbieten.



Vielleicht sagen Sie jetzt: „Nanu, Memokarten sind doch ein alter Hut?“

Sie täuschen sich, dieses Spiel ist anders! Vergessen Sie alles, was Sie über Memo Spiele zu wissen meinen und hüten Sie sich vor Eile. Der Zauber dieser plastischen Bilder erschließt sich einem immer mehr, je länger man durch das Okular schaut. Meinen Sie noch zu Beginn bereits alles gesehen zu haben, so werden Sie erst auf den zweiten Blick gewahr, wie viele Zähne z.B. der T. rex hat und dass Sie Ihnen gefährlich nahe entgegenragen. Je länger Sie die Details betrachten, desto plastischer ist deren Wirkung. Achten Sie einmal auf die Hintergründe: nach einer Weile wähnen Sie sich als Teil der Landschaft und meinen, sich hinter einem der Felsen in Sicherheit bringen zu können!

Sollten Sie anfangs Schwierigkeiten haben den 3D-Effekt wahrzunehmen, dann lassen Sie sich Zeit... schauen Sie in die 3DeepBox, gucken Sie weit in die Ferne und entspannen Sie sich! Sie werden sehen, ganz allmählich beginnen die Figuren und Landschaften plastisch zu werden.

Wir haben in unser Spiel mehrere Möglichkeiten des Spielens für Kinder und Erwachsene eingebaut: hier wird Wissen mit Spielspaß kombiniert.

- Betrachten Sie in Ruhe die Karten in der 3DeepBox. Lassen Sie sich faszinieren von den unglaublichen, räumlichen Effekten.
- Erweitern Sie spielerisch Ihr Wissen und testen Sie Ihre Lernfähigkeit im Quiz.
- Spielen Sie das Spiel als Memo.
- Oder: kombinieren sie die verschiedenen Spielarten und Themenwelten!

## Und wie funktioniert die geniale optische Täuschung?

Zunächst einmal: stereoskopisch sehen ist keine Kunst, das tun wir jeden Tag. Dazu sind wir in der Lage, weil wir beidäugig sehen und die Augen einen gewissen Abstand voneinander haben. Fachleute sprechen auch vom Parallaxen-Effekt. Durch den unterschiedlichen „Standpunkt“ unserer Augen, nehmen wir zwangsläufig zwei, sich ein wenig unterscheidende Bilder wahr. Die Unterschiede in den beiden Bildern werden um so größer, je näher uns die betrachteten Objekte sind. Beide Bilder werden im Gehirn zunächst in zwei getrennten visuellen Zentren bearbeitet und dann im Fusionszentrum zu einem Bild verschmolzen.

## Hier entsteht die dritte Dimension unserer Wahrnehmung.



## Aber was ist nun das Geheimnis der CUC-CUC Memokarten?

Ganz einfach! Auf den beiden Bildern der Karten, die wir in die Box stecken, wird ein unterschiedlicher Blickwinkel simuliert. Der Unterschied ist aber so haarfein und raffiniert, dass wir ihn beim einfachen Betrachten der Karten nicht sofort erkennen können. Das in der 3DeepBox daraus ein Anblick mit Tiefenwirkung wird, liegt an der Lesart unseres Gehirns. Es versucht in jedem Augenblick aus den unterschiedlichen Bildern links und rechts Anhaltspunkte für eine räumliche Tiefe auszulesen. Wir werden schlichtweg beim Betrachten der Karten in der Box von unserer eigenen Wahrnehmung getäuscht.

## Wer spielt CUC-CUC ?

Das kleine 3D-Spielewunder. Natürlich werden ganz besonders Ihre Kinder staunen und fasziniert von den Themen und dem stereoskopischen Effekt sein. Aber das Training des Gedächtnisses, das mit diesem Spiel automatisch einhergeht, ist auch für Erwachsene eine echte Herausforderung und das gilt genauso für die Großeltern. Spätestens, wenn Sie beim Memo-Spiel von den Kindern abgehängt werden, wird Ihnen das klar. Interessant ist unser Spiel aber auch für Menschen mit leichter Fehlsichtigkeit. Ein steter Blick durch das Okular trainiert die Augen spielerisch, ganz nebenbei!

In kurzen Worten gesagt, **CUC-CUC** ist für die ganze Familie geeignet.

Und jetzt wünschen wir viel Spaß beim Spielen, neue Erkenntnisse und möglichst viele Punkte!

Besuchen Sie uns im Internet: [www.3deepart.de](http://www.3deepart.de)