

6 Aanwijzingen voor het verwisselen van de gloeilamp

Haal de cassette uit de projector, draai de defecte gloeilamp eruit en vervang hem door een nieuwe.

7 Het inbrengen van de batterijen

De projector gebruikt 4 batterijen LR14 van 1.5 V die niet worden bijgeleverd met het spel.

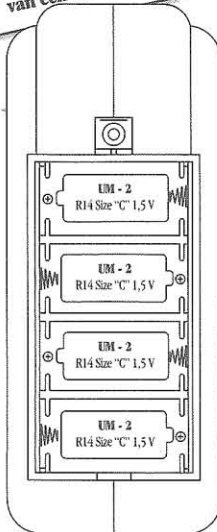
De batterijen moeten worden geplaatst in de daarvoor bestemde ruimte aan de onderkant van je projector. Volg bij het inbrengen of vervangen van de batterijen de volgende aanwijzingen:

1. Draai het schroefje los en haal het deksel eraf.
2. Breng de 4 batterijen LR14 de 1.5 V in. Let erop dat de polen de juiste kant uitgaan (de negatieve pool tegen de veertjes).
3. Sluit het deksel en draai het schroefje weer aan.

Waarschuwing

- Houd de batterijen buiten het bereik van kleine kinderen.
- Let erop de batterijen op de juiste wijze in te brengen, met de tekens + en - zoals op de afbeeldingen.
- Let erop dat de polen van de batterijen de juiste kant uitgaan.
- Vermeng geen verschillende types batterijen of gebruikte batterijen met nieuwe.
- Gebruik geen oplaadbare batterijen. Gebruik altijd de batterijen die gelijk zijn aan of overeenkomen met het aangeraden type.
- Probeer niet-oplaadbare batterijen niet op te laden.
- Breng alle batterijen op hetzelfde moment in; gebruik altijd hetzelfde soort batterijen.
- De batterijen dienen uit het speelgoed verwijderd te worden.
- De contactpunten van het spel in het batterijencompartiment mogen nooit worden kortgesloten.
- Zorg ervoor dat na het gebruik van de batterijen het batterijencompartiment op de juiste wijze wordt gesloten.

Er wordt aangeraden dit speelgoed te gebruiken in het bijzijn van een volwassene.



EIndien u een suggestie heeft over dit spel, schrijf ons op het volgende adres. Onze afdeling klantenservice zal uw voorstel gaarne behandelen.

Pt
popular
toys

POPULAR DE JUGUETES, S.L.
Pol. Ind. La Cova, C/Maestrat, 34
46940 Manises (Valencia) Spain
NIF. B-96489729
e-mail: popular@populardejuguetes.es

CINEXIN®

"De projector voor films zonder einde"

Ontdek de fantastische wereld van de bioscoop met **CINEXIN.**

VOORUIT,
ACHTERUIT, SNELLER,
LANGZAMER

Bevat:

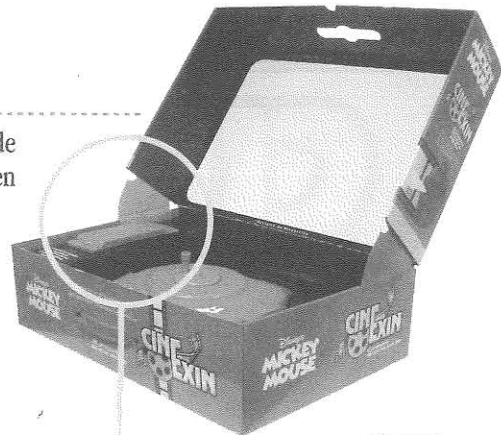
- 1 Projector
- 1 Film
- 1 Ingebouwd projectiescherm

Pt
popular
toys

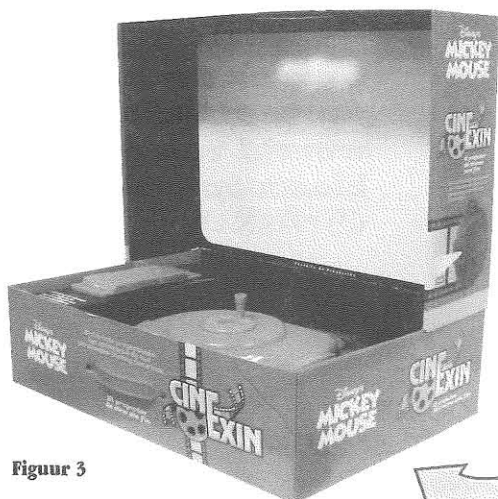
1 Het opzetten van het projectiescherm

Open de doos van je CINEXIN en steek de uitstekende randen in de gleuven van het deksel (zie figuren 1 en 2). Let erop dat het scherm loodrecht op de basis staat; alleen zó zul je een perfecte projectie krijgen.

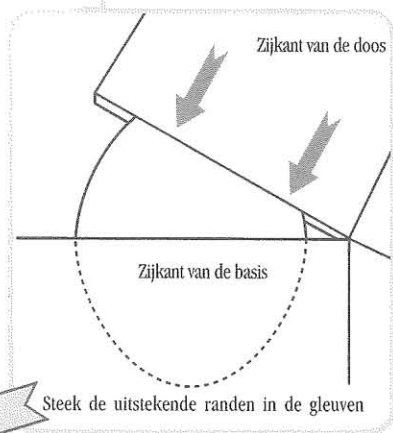
Dit is alles wat je moet doen om te beginnen!



Figuur 1



Figuur 3



Figuur 2

2 Het inbrengen van je film in de projector

Zet de cassette in de daarvoor bestemde opening van de projector die zich bevindt aan de andere kant van de zwengel. Let erop dat de cassette op de juiste horizontale wijze in de projector is ingebracht. Controleer of het woord CINEXIN goed leesbaar is (zie figuur 4). Bij het op juiste wijze inbrengen van de cassette in de opening hoor je "click" "clack". Om de cassette uit de projector te halen, moet je op de knop drukken die je vindt in het midden van de zwengel.



Figuur 4

3 De voorstelling begint

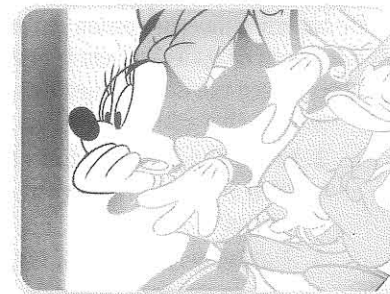
Na het opzetten van het projectiescherm en het inbrengen van de cassette in de daarvoor bestemde opening, kun je de schakelaar in de positie ON zetten. Deze schakelaar bevindt zich aan de linkerkant van de projector (zie figuur 5). Zet vervolgens de projector op de juiste afstand (ongeveer 1,10 tot 1,20 meter) van de doos, met de voorkant een beetje omhoog gericht. Probeer deze waarden zó te wijzigen, dat het beeld het gehele scherm vult. Opmerking: Om de kwaliteit van het beeld te verbeteren wordt aangeraden de films te bekijken in een geheel verduisterde kamer.

De volgende stap is het scherpstellen van de beelden. Om dit goed te doen raden we je aan een zo groot mogelijk beeld te gebruiken van een van de figuren, zodat het makkelijker is een zo scherp mogelijk beeld te verkrijgen.

Hoe kan ik het beeld scherpstellen? Als je eenmaal een bepaald beeld op het scherm hebt, moet je aan het wielje draaien dat zich bevindt aan de linkerbovenkant van je projector totdat je een scherp beeld hebt.



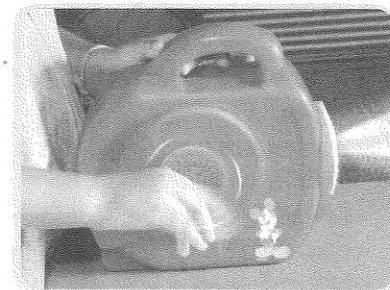
Figuur 5



Figuur 6

4 De film begint


Met CINEXIN kun je vooruit, achteruit, sneller en langzamer projecteren door eenvoudigweg de zwengel in de richting te draaien die je wil, met de snelheid waarop je de film wilt zien.

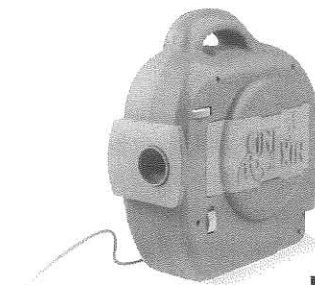


Figuur 7

5 Transformator

Je projector CINEXIN heeft een contact om hem aan te sluiten op een transformator. De transformator (niet bijgeleverd) moet aan de volgende eigenschappen voldoen: Transformator-INGANG 230V – 50HZ – 6.5W -UITGANG 6VDC – 500mA

 Bevat een gloeilamp van 4.8v of 5.3v en 0.5a



Figuur 8