

6 Instruções para a substituição da lâmpada:

Retirar o cartucho do projector, desenroscar a lâmpada fundida e substituí-la por uma nova.

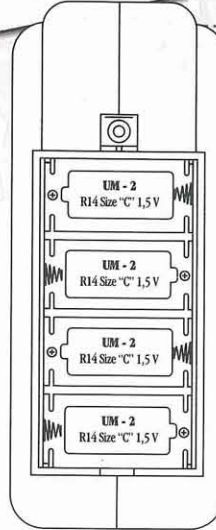
7 Como instalar as pilhas

O projector necessita de 4 pilhas LR14 de 1,5V, as quais não estão incluídas no jogo.

As pilhas tem que ser colocadas no compartimento existente na parte inferior do teu projector. Para a sua instalação ou substituição, segue atentamente as seguintes instruções.

1. Desapertar o parafuso e retirar a tampa.
2. Inserir 4 pilhas, certificando-te que colocas os polos correctamente (a parte negativa da pilha contra as molas).
3. Voltar a colocar a tampa e apertar o parafuso.

Recomenda-se a supervisão de um adulto.



Si tens alguma sugestão ao presente jogo, escreve para a seguinte morada. O nosso Departamento de apoio ao Cliente terá muito gosto em atender a tua proposta.

PRECAUÇÃO

- Manter as pilhas longe do alcance das crianças pequenas.
- Certificar que as pilhas são colocadas correctamente, com os sinais + e - de acordo com as ilustrações.
- Certificar de que as pilhas são colocadas com a polaridade correcta.
- Não misturar diferentes tipos de pilhas ou pilhas novas com pilhas usadas.
- Não usar pilhas recarregáveis. Utilizar sempre pilhas iguais ou equivalentes às recomendadas.
- Não tentar recarregar pilhas que não sejam recarregáveis.
- Substituir todas as pilhas ao mesmo tempo, utilizando sempre o mesmo tipo de pilhas.
- As pilhas usadas devem ser retiradas do jogo.
- Os terminais do jogo onde se ligam as pilhas não se devem curto-circuitar.
- Uma vez substituídas as pilhas, certificar que o compartimento está correctamente fechado.


popular
Juguetes

POPULAR DE JUGUETES, S.L.
Pol. Ind. La Cova, C/Maestrat, 34
46940 Manises (Valencia) España
NIF. B-96489729
e-mail: popular@populardejuguetes.es

NOTA AL CONSUMIDOR:
Guardar esta dirección para futuras referências

Não recomendado a crianças menores de 3 anos por conter peças pequenas e/ou componentes susceptíveis de serem ingeridos ou inalados.

Edad recomendada
+ 3 años

Disney's
**THE JUNGLE
Book 2**

"El cine
sin fin"

CINEXIN

Instrucciones
de uso

Descubre
el fabuloso
mundo del cine
con Cinexin

ADELANTE, ATRÁS,
MÁS RÁPIDO,
MÁS ESPACIO

Contiene:

- 1 Projector
- 1 Película
- 1 Pantalla de proyección incorporada


popular
Juguetes

1 **Cómo montar la pantalla de proyección**

Abre la caja de tu **CINEXIN** e introduce las pestañas en el interior de las ranuras que hay en la tapa (ver figuras 1 y 2). Asegúrate que la pantalla se encuentra totalmente perpendicular a la base de la caja para que tengas una proyección perfecta (ver figura 3).

¡Ya estáis preparados para comenzar la proyección!

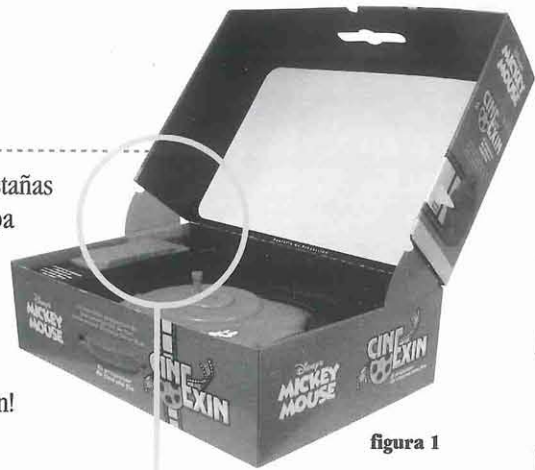
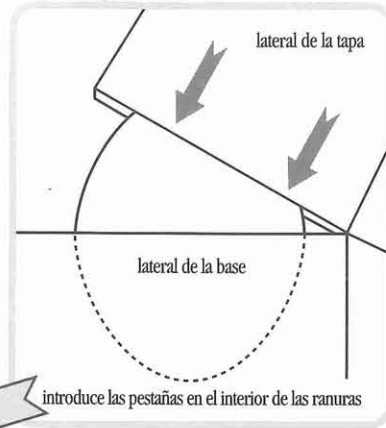


figura 1



figura 3



introduce las pestañas en el interior de las ranuras

figura 2

2 **Cómo conectar tu película al proyector**

Introduce el cartucho en el orificio específico del proyector que se encuentra en la parte contraria a la manivela. Asegúrate que lo has introducido correctamente y de manera horizontal al proyector. Para comprobarlo, siempre podrás leer la palabra **CINEXIN** correctamente (ver figura 4). Con un simple "click-clack", el cartucho entrará correctamente en su alojamiento. Para extraer el cartucho del alojamiento, presiona el pulsador que hay en la parte central de la manivela.



figura 4

3 **Comienza el espectáculo**

Una vez montada la pantalla de proyección y situado el cartucho en su alojamiento correspondiente, desplaza el interruptor de conexión hasta la posición de **ON**. Este interruptor se encuentra en el lateral izquierdo del proyector (ver figura 5). A continuación, sitúa el proyector a una distancia aproximada de 1,10 o 1,20 metros de la caja, con la parte delantera del mismo ligeramente levantada. Intenta ajustar estos parámetros de manera que la imagen ocupe toda la pantalla de proyección.

NOTA: Para mejorar la calidad de la imagen, se recomienda que la visión de las películas se lleve a cabo en una habitación completamente a oscuras.

El siguiente paso es enfocar las imágenes. Para llevar a cabo esta operación, te aconsejamos que utilices una imagen lo más grande posible de uno de los personajes, de manera que te sea más fácil encontrar la máxima nitidez.

¿Cómo se enfoca la imagen? Una vez tengas en pantalla la imagen en concreto, gira la rueda que hay en la parte superior izquierda de tu proyector hasta que consigas ajustar la imagen.

4 **La proyección ha comenzado**

Con **CINEXIN** podrás proyectar hacia delante, hacia atrás, más deprisa, más despacio, simplemente girando la manivela en la dirección que desees y a la velocidad que quieras ver la película.

5 **Transformador**

Tu proyector **CINEXIN** dispone de una clavija para conectar un transformador. Las características del transformador (no incluido en el juego) son las siguientes:



Entrada: 230V - 50Hz - 6.5W

Salida: 6VDC - 500mA

Busca este transformador en cualquier tienda especializada en electricidad.



Incluye una bombilla de repuesto de 4.8V y 0.5A



figura 5



figura 6



figura 7



figura 8

6 Instrucciones para el cambio de la bombilla

Extraer el cartucho del proyector, desenroscar la bombilla fundida y sustituirla por una nueva.

7 Cómo instalar las pilas

El proyector requiere 4 pilas LR14 de 1,5V las cuales no están incluidas en el juego.

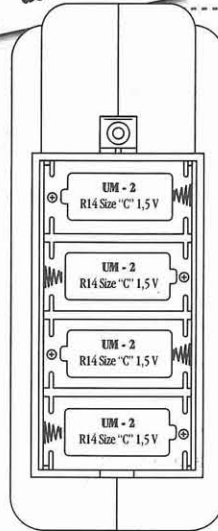
Las pilas hay que colocarlas en el compartimento que hay en la parte inferior de tu proyector. Para instalarlas o remplazarlas, sigue atentamente las siguientes instrucciones:

1. Aflojar el tornillo y retirar la tapa.
2. Insertar 4 pilas LR14 de 1,5V, asegurándote que colocas los polos correctamente (la parte negativa de la pila contra los muelles).
3. Volver a colocar la tapa y apretar el tornillo.

PRECAUCIÓN

- Mantener las pilas lejos del alcance de los niños pequeños.
- Asegurarse de poner las pilas correctamente, con los signos + y - en concordancia con las ilustraciones.
- Asegurarse de que las pilas son colocadas con la polaridad correcta.
- No mezclar diferentes tipos de pilas o pilas nuevas con usadas.
- No usar pilas recargables. Utilizar siempre pilas iguales o equivalentes a las recomendadas.
- No intentar recargar las pilas que no sean recargables.
- Sustituir todas las pilas al mismo tiempo, utilizando siempre el mismo tipo de pilas.
- Las pilas usadas deben ser retiradas del juego.
- Los terminales del juego donde se conectan las baterías no se deben cortocircuitar.
- Una vez sustituidas las pilas, asegurarse que el compartimento está correctamente cerrado.

Se recomienda la supervisión de un adulto.



Si tienes alguna sugerencia referente al presente juego, escríbenos a la siguiente dirección. Nuestro Departamento de Atención al Cliente tendrá mucho gusto en atender tu propuesta.



POPULAR DE JUGUETES, S.L.
Pol. Ind. La Cova, C/Maestrat, 34
46940 Manises (Valencia) España
NIF: B-96489729
e-mail: popular@populardejuguetes.es

NOTA AL CONSUMIDOR:
Conservar esta dirección para futuras referencias.

No recomendado para niños menores de 3 años por contener piezas pequeñas y/o componentes susceptibles de ser ingeridos o inhalados.

Idade recomendada + 3 anos

Disney's
THE JUNGLE BOOK 2

"O cinema sem fim"

CINEXIN

Instruções de uso

Descobre o fabuloso mundo do cinema com Cinexin

PARA A FRENTE, PARA TRÁS,
MAIS DEPRESSA,
MAIS DEVAGAR.

Contém:

- 1 Projector
- 1 Film
- 1 Tela de projecção incorporada



1 Como montar a tela de projecção

Abre a caixa do teu CINEXIN, introduz as pestanas que se encontram na base da caixa nas ranhuras existentes na tampa (Ver figura 1 e 2). Certifica-te que a tela fica completamente perpendicular à base da caixa para que obtenhas uma imagem perfeita.

Já está pronto para começar a projecção!

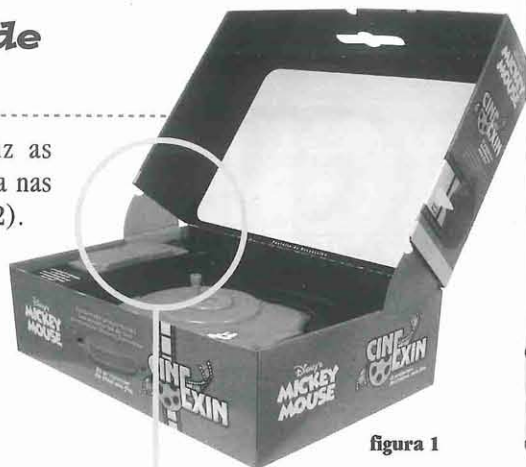


figura 1



figura 3

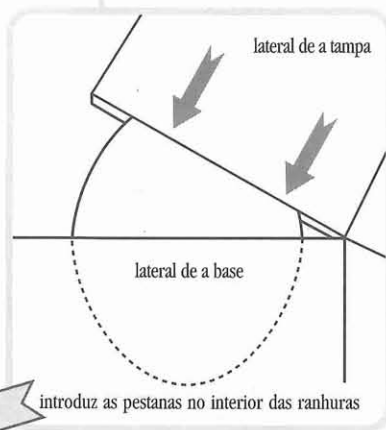


figura 2

2 Como instalar a tua película no projector

Introduz o cartucho no orifício específico do projector que se encontra na parte contrária à manivela. Certifica-te que foi introduzido correctamente e de forma horizontal ao projector. Para o comprovares deverás conseguir ler a palavra CINEXIN correctamente (Ver figura 4). Com um simples "click - clack", o cartucho entrará correctamente no seu alojamento. Para retirares o cartucho do alojamento, pressiona o botão existente na parte central da manivela.



figura 4

3 Começa o espectáculo

Uma vez montada a tela de projecção e colocado o cartucho no seu alojamento correspondente, desloca o interruptor de ligação até à posição "On". Este interruptor encontra-se na lateral do projector, onde se introduz o cartucho (Ver figura 5). A seguir, coloca o projector a uma distância aproximada de 1,10 ou 1,20 metros da caixa, com a parte dianteira do mesmo ligeiramente levantada. Tenta ajustar estes parâmetros de maneira a que a imagem preencha toda a tela de projecção.

NOTA: Para melhorar a qualidade da imagem, recomenda-se que a visão das películas seja efectuada numa sala completamente às escuras.

O seguinte passo será focar as imagens. Para realizares esta operação, aconselhamos-te que utilizes uma imagem da maior personagem do teu filme, de modo a que obtenhas mais facilmente a máxima nitidez.

Como é que se foca a imagem?

Uma vez que tenhas na tela a imagem projectada, gira a roda existente na parte superior esquerda do teu projector até conseguires ver a cena completamente nitida.

4 A projecção começou

Com CINEXIN poderás projectar para a frente, para trás, mais depressa, mais devagar, simplesmente girando a manivela na direcção que queiras e à velocidade que desejes ver a película.

5 Transformador

O teu projector CINEXIN dispõem de uma entrada para ligar um transformador. As características do transformador (não incluído no jogo) são as seguintes:

Entrada: 230V – 50Hz – 6.5W
Saída: 6VDC – 500Ma

Procura este transformador em qualquer loja especializada em electricidade.

Inclui uma lâmpada de reserva de 4.8V e 0.5A



figura 5



figura 6



figura 7



figura 8



GARANTIA

Este producto está garantizado por Grupo PJ durante un periodo de 180 días desde la fecha de compra, siempre que se utilice siguiendo las instrucciones adjuntas al mismo.

Esta garantía cubre falta de piezas, fallos debidos a una mala fabricación o defectos en los materiales con que esté realizado, (nunca incluyendo las pilas).

La garantía no cubre averías resultantes de accidentes, de un uso impropio, negligencias u otras causas ajenas a la fabricación del producto. Grupo PJ no se hace responsable de ningún cargo ocasionado por la mala utilización del producto o por daños producidos por el transporte o vendedor.

Durante el período de garantía, se suministrarán las piezas faltantes, el juego será reparado o reemplazado total o parcialmente por otro nuevo (a criterio de nuestros técnicos) sin ningún tipo de cargo al comprador, siempre que se adjunte el ticket de compra del producto. Por favor, cambie las pilas por unas nuevas y repase el producto cuidadosamente antes de enviarlo. Incluya, además una pequeña descripción del problema y sus datos personales y dirección. El producto debe ser enviado a la siguiente dirección:

POPULAR DE JUGUETES S.L.

Pol. Ind. La Cova; C/Maestrat, 34
46940 Manises (Valencia) Spain
E-mail: popular@populardejuguetes.es

RIMA

C/Larragana, 4
Pol. Ind. Betoño
Apartado 366 - 01080 Vitoria Spain

Los productos que sean enviados después de los 180 días de garantía serán reparados o reemplazados por otros nuevos (según el criterio de nuestros técnicos), con un cargo adicional de 12 €. El pago de este cambio o reparación debe efectuarse mediante cheque bancario o en metálico. Este servicio sólo tendrá vigencia durante el primer año después de la compra del producto. No aplicable a la falta de piezas y sujeto a las condiciones arriba descritas.

GARANTIA

Este produto está garantido por Grupo PJ durante um periodo de 180 dias desde a data de compra, sempre que se utilize seguindo as instruções adjuntas ao mesmo.

Esta garantia cobre falta de peças, falhas devidas a uma má fabricação ou defeitos nos materiais com que foi realizado, (nunca incluindo pilhas). A garantia não cobre avarias resultantes de acidentes, de um uso impróprio, negligências ou outras causas alheias à fabricação do produto. A Grupo PJ não será responsável de nenhum custo ocasionado por uma má utilização do produto ou por danos ocasionados pelo transporte ou pelo vendedor.

Durante o período da garantia, serão fornecidas as peças em falta, o jogo será reparado ou substituído total ou parcialmente por outro novo (a critério dos nossos técnicos) sem nenhum tipo de custo do comprador, sempre que se adjunte o comprovativo de compra do produto. Por favor, troque as pilhas por umas novas e repase o produto cuidadosamente antes de o enviar.

Além disso, inclua uma pequena descrição do problema, os seus dados pessoais e direcção. O produto deverá ser enviado à seguinte direcção.

POPULAR DE JUGUETES S.L.

Pol. Ind. La Cova; C/Maestrat, 34
46940 Manises (Valencia) Spain
E-mail: popular@populardejuguetes.es

RIMA

C/Larragana, 4
Pol. Ind. Betoño
Apartado 366 - 01080 Vitoria Spain

Os produtos que sejam enviados depois dos 180 dias de garantia, serão reparados ou substituídos por outros novos (segundo critério dos nossos técnicos), com um custo adicional de 12 €. O pagamento desta troca ou reparação deve ser efectuado em cheque bancário ou em dinheiro. Este serviço só terá vigência durante o primeiro ano depois da compra do produto. Não aplicável à falta de peças e sujeito a condições acima referidas.

GUARANTEE

Grupo PJ guarantees this product for a period of 180 days from date of purchase provided that it has been used following the manufacturer's instructions o recommendations enclosed with the product. This guarantee also covers missing parts, defects arising from manufacture, o defects in material used in the manufacture of the product. (This guarantee does not batteries). Please refer to battery manufacturers guarantee. The guarantee does not cover defects arising from faulty or leaking batteries, accidents, misuse, not following manufacturer's instructions, or other causes not attributable to the manufacture of the product.

Grupo PJ accepts no responsibility for claims o damages arising from the misuse of the product or for damages during transport or during the time the product is on display at retailer's premises.

During the 180 day guarantee period, provided that the purchase receipt accompanies any claim, missing parts will be replaced or the product will be repaired, replaced partially or completely (at manufacturer's discretion) at no cost whatsoever to the consumer. Before returning any product to us please ensure that new batteries have been tried and that manufacturers instructions and recommendations have been observed. With any returned product please enclose full description of reason for return together with your full name and address. All claims should be sent to:

POPULAR DE JUGUETES S.L.

Pol. Ind. La Cova; C/Maestrat, 34
46940 Manises (Valencia) Spain
E-mail: popular@populardejuguetes.es

RIMA

C/Larragana, 4
Pol. Ind. Betoño
Apartado 366 - 01080 Vitoria Spain

Products returned after the 180-day guarantee period will be serviced, repaired or replaced at manufacturer's discretion subject to a handling charge of 12 €. This amount should be paid in full either by cheque or in cash prior to returning any product. This service is valid from the expiry date of the initial 180 day guarantee period up to 12 months from the date of purchase subject to the aforementioned conditions



CONTROL DE CALIDAD

Servicio al Consumidor

Estimado/a cliente:

Tratamos de hacer nuestros productos con gran cuidado y atención, no obstante si encuentra el juego incompleto o algún componente defectuoso, (por lo cual le pedimos disculpas), puede dirigirse al Servicio de Atención al Cliente de nuestra empresa donde será atendida su reclamación o sugerencia.

POPULAR DE JUGUETES S.L.
Pol. Ind. La Cova; C/Maestrat, 34
46940 Manises (Valencia) Spain
E-mail: popular@populardejuguetes.es

Grupo PJ
RIMA
C/ Larragana, 4
Pol. Ind. Betoño
Apartado 366 - 01080 Vitoria Spain

Tel. Atención Cliente
902 190 789

ATENCIÓN: No olvide esta nota de control junto con el nº de referencia del producto, nombre del juego y el nombre y la dirección de usted. (Ver detrás).

CONTROLO DE QUALIDADE

Serviço ao Consumidor

Estimado cliente:

Preocupamo nos por fazer os nossos produtos com grande cuidado e atenção, não obstante se encontra o jogo incompleto ou com algum componente defeituoso, (pelo qual lhe pedimos desculpas), pode dirigir-se ao Serviço de Apoio ao Cliente da nossa empresa onde será atendida a sua reclamação ou sugestão.

POPULAR DE JUGUETES S.L.
Pol. Ind. La Cova; C/Maestrat, 34
46940 Manises (Valencia) Spain
E-mail: popular@populardejuguetes.es

Grupo PJ
RIMA
C/ Larragana, 4
Pol. Ind. Betoño
Apartado 366 - 01080 Vitoria Spain

Tel. Atensão ou Cliente
902 190 789

ATENÇÃO: Não se esqueça de enviar esta nota de controlo junto com o nº de referencia do produto, nome do jogo e o seu nome e direcção.

QUALITY CONTROL

Customer service

Every effort is made to ensure that all our products are manufactured to the highest standards possible. However in the event of missing or defective parts, please contact our Customer Service department and we will be happy to rectify any problem encountered.

POPULAR DE JUGUETES S.L.
Pol. Ind. La Cova; C/Maestrat, 34
46940 Manises (Valencia) Spain
E-mail: popular@populardejuguetes.es

Grupo PJ
RIMA
C/ Larragana, 4
Pol. Ind. Betoño
Apartado 366 - 01080 Vitoria Spain

Tel. Customer Service
902 190 789

ATTENTION: Please do not forget to enclose this Quality control slip and mention the reference number and name of the product and your name and address. (See Guarantee for full details)

CONSEJOS PRÁCTICOS PARA EL MANTENIMIENTO DE TU CINEXIN

1- PARA MANTENER EN TODO MOMENTO UNA CALIDAD ÓPTIMA EN LA PROYECCIÓN DE LAS IMÁGENES, SE RECOMIENDA:

- SUSTITUIR LA BOMBILLA CADA 2 ó 3 HORAS DE FUNCIONAMIENTO DEL CINEXIN.
- NO DEJAR QUE LAS PILAS SE AGOTEN. ES RECOMENDABLE CAMBIARLAS POR UNAS NUEVAS CUANDO SE OBSERVE QUE LA IMAGEN EMPIEZA A SER MÁS OSCURA.

2- PARA UN CORRECTO FUNCIONAMIENTO Y UNA MEJOR VISIÓN DE LAS PELÍCULAS, SE RECOMIENDA REALIZAR LA PROYECCIÓN SOBRE LA PANTALLA DE LA CAJA, EN UNA HABITACIÓN COMPLETAMENTE A OSCURAS.

Por favor, mantener esta dirección para futuras referencias:



POPULAR DE JUGUETES, S.L.
Polígono Ind. La Cova
C/ Maestrat, 34

46940 Manises (Valencia) ESPAÑA
N.I.F. B-96489729

e-mail: popular@populardejuguetes.es



CONSELHOS PRÁTICOS PARA A MANUTENÇÃO DO CINEXIN

1- PARA MANTER SEMPRE UM NÍVEL QUALIDADE ÓPTIMO NA PROJECCÃO DAS IMAGENS, RECOMENDA-SE:

- SUBSTITUIR A LÂMPADA EM CADA 2 OU 3 HORAS DE FUNCIONAMENTO DO CINEXIN.
- NÃO DEIXAR QUE AS PILHAS SE ESGOTEM NA TOTALIDADE. RECOMENDA-SE A SUA SUBSTITUIÇÃO POR UMAS NOVAS ASSIM QUE SE DETECTAR QUE A IMAGEN COMEÇA A SER MAIS ESCURA.

2- PARA UM CORRECTO FUNCIONAMENTO E UMA MELHOR VISÃO DOS FILMES, RECOMENDA-SE FAZER A PROJECCÃO SOBRE TELADA CAIXA CINEXIN NUM QUARTO COMPLETAMENTE ÀS ESCURAS.

Guardar direcção para futuras referências:



POPULAR DE JUGUETES, S.L.
Polígono Ind. La Cova
C/ Maestrat, 34
46940 Manises (Valencia) ESPAÑA
N.I.F. B-96489729
e-mail: popular@populardejuguetes.es

