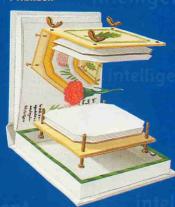
intelligent



Eine kleine Pflanzenkunde über Lebensweise, Ernährung und die verschiedenen Pflanzenarten – mit einer richtigen Pflanzenpresse aus hin zur Wetterbeobachtung Holz zum Anlegen eines eigenen Herbariums. mit einer eigenen Wetterstation. ISBN 3-7607-5489-9 Pflanzen





Alles über Wind und Wetter, Atmosphäre und Klima – bis ISBN 3-7607-5491-0 Wetterstation



interaktiv



Ein Tauchgang in das Leben unter Wasser - mit einem U-Boot zur Erforschung der Tier- und Pflanzenwelt und den Überresten berühmter Schiffe. ISBN 3-7607-5494-5 Unterwasserwelt



Der Lauf der Zeit in der Natur und die Entwicklung der modernen Zeitmessung – mit einer richtigen Sonnen- und Sanduhr. ISBN 3-7607-5492-9 Zeitmessung



zum Spielen und Erforschen sowie Informationen rund um dieses Thema. ISBN 3-7607-5490-2 Labyrinthe



kreativ

Ein Streifzug durch das Alltagsleben unserer Vorfahren mit Nachbildungen der ersten Werkzeuge: Wie lebten die Steinzeit - Menschen, wie bezähmten sie das Feuer, wovon ernährten sie sich. ISBN 3-7607-5493-7 Steinzeit-Menschen



»Bücher zum Abheben«



infachen Elektromotor bau

ars**≡**dition

Jede Buch-Aktiv-Box ab 10 Jahre 32 Seiten plus

innovativ



Die Planeten unseres Sonnensystems mit Poster und beweglichen Planeten-Modellen. ISBN 3-7607-5453-8 Planeten



Mit beispielhaften Abdrücken zum Mitnehmen, Experimentieren und Vergleichen. ISBN 3-7607-5455-4 **Tierspuren**



intelligent



Der Sternenhimmel mit einem kleinen beleuchteten Planetarium zum Selberbauen.
ISBN 3-7607-5457-0



Anleitungen und Informationen über eines der berühmtesten Spiele der Welt – mit allen notwendigen Materialien. ISBN 3-7607-5460-0 Tangram



Orientierung und Navigation – mit einem richtigen Kompaß. ISBN 3-7607-5452-X Kompaß

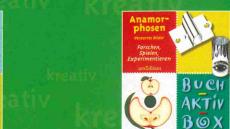


interaktiv

Elektrizität, Magnetismus – und ein voll funktionsfähiger Elektromotor zum Selberbauen. ISBN 3-7607-5456-2 Elektromotor



Faszinierende optische Spielereien und visuelle Täuschungen. ISBN 3-7607-5458-9 Optische Täuschungen



Die Kunst der »verzerrten« Bilder – mit Spiegelfolien und einer Anleitung für das eigene »Zerrbild«, ISBN 3-7607-5459-7 Anamorphosen



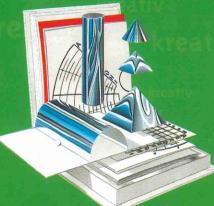
»Wie die Bilder laufen lernten« -

mit zahlreichen Experimenten

aus der Pionierzeit des Kinos.

ISBN 3-7607-5454-6

kreativ



Jede Buch-Aktiv-Box ab 10 Jahre 32 Seiten plus Materialbox DM 16,80° / öS 123,00° / sFr 16,20°