

intelligent



Eine kleine Pflanzenkunde über Lebensweise, Ernährung und die verschiedenen Pflanzenarten – mit einer richtigen Pflanzenpresse aus Holz zum Anlegen eines eigenen Herbariums.
ISBN 3-7607-5489-9

Pflanzen



Alles über Wind und Wetter, Atmosphäre und Klima – bis hin zur Wetterbeobachtung mit einer eigenen Wetterstation.
ISBN 3-7607-5491-0

Wetterstation



interaktiv



Ein Tauchgang in das Leben unter Wasser – mit einem U-Boot zur Erforschung der Tier- und Pflanzenwelt und den Überresten berühmter Schiffe.
ISBN 3-7607-5494-5

Unterwasserwelt



Der Lauf der Zeit in der Natur und die Entwicklung der modernen Zeitmessung – mit einer richtigen Sonnen- und Sanduhr.
ISBN 3-7607-5492-9

Zeitmessung



Faszinierende Labyrinth zum Spielen und Erforschen sowie Informationen rund um dieses Thema.
ISBN 3-7607-5490-2

Labyrinth



kreativ



Ein Streifzug durch das Alltagsleben unserer Vorfahren mit Nachbildungen der ersten Werkzeuge: Wie lebten die Steinzeit – Menschen, wie bezähmten sie das Feuer, wovon ernährten sie sich ...
ISBN 3-7607-5493-7

Steinzeit-Menschen



Jede

BUCH AKTIV BOX

ist eine Kombination aus Buch und Materialbox.

Vorne im Buchteil wird mit Illustrationen, Fotos und Graphiken jedes Thema anschaulich erklärt – hinten in der Box findet sich alles Nötige zum Mitmachen und Ausprobieren.

Spannend, verblüffend und einleuchtend erscheinen auf einmal viele Dinge, wenn man sie selber ausprobiert. Wer hätte zum Beispiel gedacht, dass man so schnell einen einfachen Elektromotor bauen kann? Wer hätte vermutet, dass man so spielerisch das Geheimnis der Anamorphosen entdeckt?

*unverbindliche Preisempfehlung

»Bücher zum Abheben«

BUCH AKTIV BOX



arsEdition

Jede Buch-Aktiv-Box ab 10 Jahre 32 Seiten plus Materialbox DM 16,80* / öS 123,00* / sFr 16,20*

innovativ



Die Planeten unseres Sonnensystems mit Poster und beweglichen Planeten-Modellen.
ISBN 3-7607-5453-8
Planeten



Mit beispielhaften Abdrücken zum Mitnehmen, Experimentieren und Vergleichen.
ISBN 3-7607-5455-4
Tierspuren

intelligent



Der Sternenhimmel mit einem kleinen beleuchteten Planetarium zum Selberbauen.
ISBN 3-7607-5457-0
Sterne



Anleitungen und Informationen über eines der berühmtesten Spiele der Welt – mit allen notwendigen Materialien.
ISBN 3-7607-5460-0
Tangram



Orientierung und Navigation – mit einem richtigen Kompaß.
ISBN 3-7607-5452-X
Kompaß

interaktiv



Elektrizität, Magnetismus – und ein voll funktionsfähiger Elektromotor zum Selberbauen.
ISBN 3-7607-5456-2
Elektromotor



Faszinierende optische Spielereien und visuelle Täuschungen.
ISBN 3-7607-5458-9
Optische Täuschungen

kreativ



»Wie die Bilder laufen lernten« – mit zahlreichen Experimenten aus der Pionierzeit des Kinos.
ISBN 3-7607-5454-6
Kino



Die Kunst der »verzerrten« Bilder – mit Spiegelfolien und einer Anleitung für das eigene »Zerrbild«.
ISBN 3-7607-5459-7
Anamorphosen

Jede Buch-Aktiv-Box ab 10 Jahre 32 Seiten plus Materialbox DM 16,80* / öS 123,00* / sFr 16,20*